**Sesión # 4: Componente Práctico**

Implementar una clase llamada Producto, la cual tenga los siguientes atributos y métodos:

Atributos:

* Código
* Precio de compra
* Cantidad en bodega
* Cantidad mínima requerida en bodega.

Métodos:

* Solicitar pedido: devuelva true si debe solicitar el producto al proveedor y false en caso contrario.

Diseñar un programa que:

* Solicite por consola el código del producto, el precio de compra, la cantidad en bodega y la cantidad mínima requerida.
* Instancie un producto dentro de la clase principal.
* Arroje una alerta en caso tal se deba solicitar el pedido al proveedor.